



Mobile Learning App



Newsletter 2 - Enero 2015

M_APP EN PROGRESO

Enfocándonos en adultos y organizaciones involucradas en diferentes tipos de movilidad a través de Europa, estamos avanzando hacia nuestro objetivo de crear una aplicación de dispositivo móvil que recoja las habilidades adquiridas durante los viajes al extranjero y desarrolle un procedimiento de acreditación de las dos competencias clave para el aprendizaje permanente europeo: *aprender a aprender* y *competencias sociales y cívicas*.

Nuestro segundo boletín presenta una visión general de los últimos seis meses del proyecto, incluyendo las conclusiones de la investigación, una visión general de nuestra segunda reunión del proyecto, las mesas redondas celebradas y una primera foto de la versión beta de la aplicación móvil, actualmente en desarrollo, que estará disponible para una prueba piloto pronto.

RESULTADOS DE LA INVESTIGACIÓN

Para desarrollar una aplicación móvil de fácil uso, relevante, práctico y verificable, se llevó a cabo una investigación, resultado de los cuestionarios recibidos por un total de 160 alumnos adultos y las entrevistas con un total de 14 profesionales expertos en todos los países socios. Esta tarea, dirigida por *Meath Partnership* de Irlanda, trajo resultados valiosos para el futuro trabajo del proyecto.

Los estudiantes adultos subrayaron firmemente la importancia de establecer la posibilidad de subir archivos para documentar las situaciones (un 70%), lo que indica, por tanto, el uso de fotografías. Las personas encuestadas indican que aprenden con mayor frecuencia a través de intercambios culturales y sociales en lugar de a través del aprendizaje formal, lo que refuerza la razón de ser del proyecto M_APP.

Los profesionales reportaron un feedback positivo respecto a

- § La creatividad y aplicación del Proyecto

- § El hecho de que la herramienta sea diseñada para un vasto grupo de personas, animándoles a desarrollar y reflejar sus competencias.

Las preocupaciones planteadas y sugerencias enumeradas dieron lugar a que la aplicación permita:

- § dar la oportunidad de agregar situaciones de aprendizaje propias
- § desarrollar una guía del usuario y
- § vincular el procedimiento de validación a instrumentos de transparencia existentes.

Para más información echa un vistazo al [Informe de investigación europeo M_APP](#).

SEGUNDA REUNIÓN DEL PROYECTO

La segunda reunión del proyecto M_APP se celebró en Izmir, Turquía, del 16 al 17 de septiembre de 2014. El consorcio en su totalidad que consta de siete socios de Austria, Alemania, Irlanda, España, Suecia, Rumania y Turquía, tuvo la oportunidad de discutir los resultados de la investigación, un borrador de la estructura y contenido de la aplicación móvil, así como las primeras sugerencias de diseño. También los folletos y carteles desarrollados en todos los idiomas se mostraron a los socios por *Soros Educational Center Foundation* de Rumania, quien trajo consigo algunos ejemplos que permiten difundir el proyecto M_APP. También hubo tiempo para discutir las primeras consideraciones para la evaluación de la fase piloto y el procedimiento de validación y acreditación, que tendrá un lugar destacado en la agenda para la próxima reunión, así como en el próximo boletín.





Mobile Learning App



Newsletter 2 - Enero 2015

DESARROLLO DE LA APLICACIÓN

Para unir la estructura y el contenido con la “historia del usuario” y poner en marcha el diseño de la aplicación móvil, en Octubre de 2014 tuvo lugar una reunión bilateral en Schwerin, Alemania, entre *Auxilium* de Austria y el socio encargado del desarrollo de la aplicación *Rapidrabbit*, de Alemania. Temas a tratar fueron también la aplicación web, y por lo tanto, el procedimiento a llevar a cabo para la validación y acreditación del proceso. Habiendo conseguido importantes avances, nos enorgullece presentar los primeros pantallazos de la aplicación móvil tanto para el sistema operativo iOS como Android, mostrando el menú de viajes, el mapa con el itinerario a llevar a cabo y las estadísticas relacionadas con las situaciones de aprendizaje que se van sumando a lo largo de los viajes.

MESAS REDONDAS

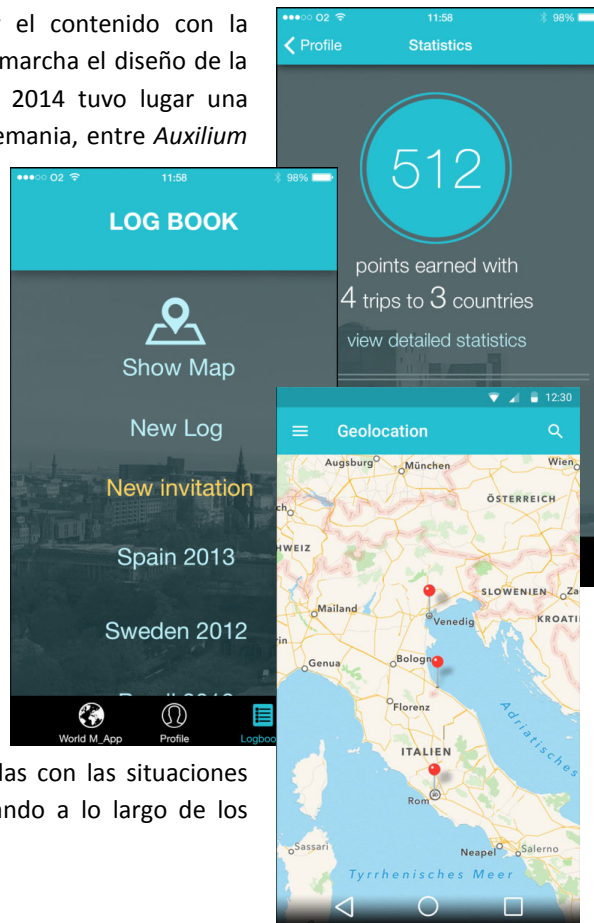
En estos últimos seis meses también se estableció la primera mesa redonda en cada país socio. Gracias al socio líder *Fondo Formación Euskadi*, de España, conseguimos más información relacionada con la aplicación. Es más,

accionistas potenciales tuvieron la oportunidad de profundizar en el Proyecto M_APP. Se llevarán a cabo otras dos mesas redondas durante los próximos meses del Proyecto, dando así la oportunidad de presentar la versión beta de la aplicación, y de debatir sobre el producto y su difusión.

¿QUÉ ES LO SIGUIENTE?

Nos encontramos ahora en la fase de finalización del desarrollo de la versión beta del servidor de aplicaciones y programando el reconocimiento y la acreditación del proceso. La próxima reunión de Proyecto que tendrá lugar en Bilbao, España, en Febrero de 2015, nos permitirá mantener unas últimas discusiones para poder probar luego nuestros productos, consiguiendo así un feedback muy valioso por parte de los usuarios piloto que hará posible que demos los últimos toques a la aplicación. La conferencia final tendrá lugar en Noviembre/Diciembre de 2015 en Graz.

¿Estás interesado/as en probar de manera gratuita la aplicación o quieres saber más sobre el Proyecto M_APP? Visita nuestra página web www.mapp-project.eu y contacta con nosotros.



CONTACTA CON NOSOTROS

Auxilium pro Regionibus Europae in Rebus Culturalibus (AT) (Coordinador)

Veronika Rechberger veronika.rechberger@auxilium.co.at

Rapidrabbit (DE)

David Wulff info@rapidrabbit.de

Meath Partnership (IE)

Jennifer Land info@meathpartnership.ie

Soros Educational Center Foundation (RO)

Zsófia Pál advise@sec.ro

Fondo Formacion Euskadi (ES)

Marta Palacio marta.palacio@ffeuskadi.net

Campus Varberg (SE)

Ida Boström ida.bostrom@campus.varberg.se

Karabağlar District Directorate of National Education (TR)

Uğur Çelik celikugur@hotmail.com